

Instrukcja dla Shopware

Data wygenerowania: 2022-05-17

Instrukcja modułu BluePayment dla platformy Shopware	3
Podstawowe informacje	3
Wymagania	3
Instalacja modułu	3
Aktywacja	3
Konfiguracja	4
Dodanie bramek na checkoucie	7
Konfiguracja bramek	8
Wydzielenie bramki jako osobnej metody płatności	8
Aktualizacja	10

Instrukcja modułu BluePayment dla platformy Shopware

Podstawowe informacje

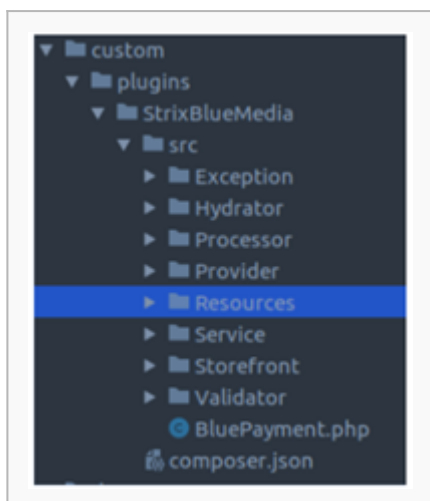
BluePayment to moduł płatności umożliwiający realizację transakcji bezgotówkowych w sklepie opartym na platformie Shopware. Jeżeli jeszcze nie masz wtyczki, możesz ją pobrać [tutaj](#).

Wymagania

- Shopware 6

Instalacja modułu

1. Pobierz i zainstaluj najnowszą wersję wtyczki. Żeby to zrobić - rozpakuj kod wtyczki do katalogu /custom/plugins



2. Z linii komend (będąc w katalogu głównym projektu) odśwież listę pluginów: `bin/console plugin:refresh`
3. Sprawdź czy plugin pojawił się poprawnie na liście: `bin/console plugin:list`

Plugin	Label	Version	Upgrade version	Author	Installed	Active	Upgradeable
BluePayment	BlueMedia Online Payment	0.1.0		Strix	No	No	No

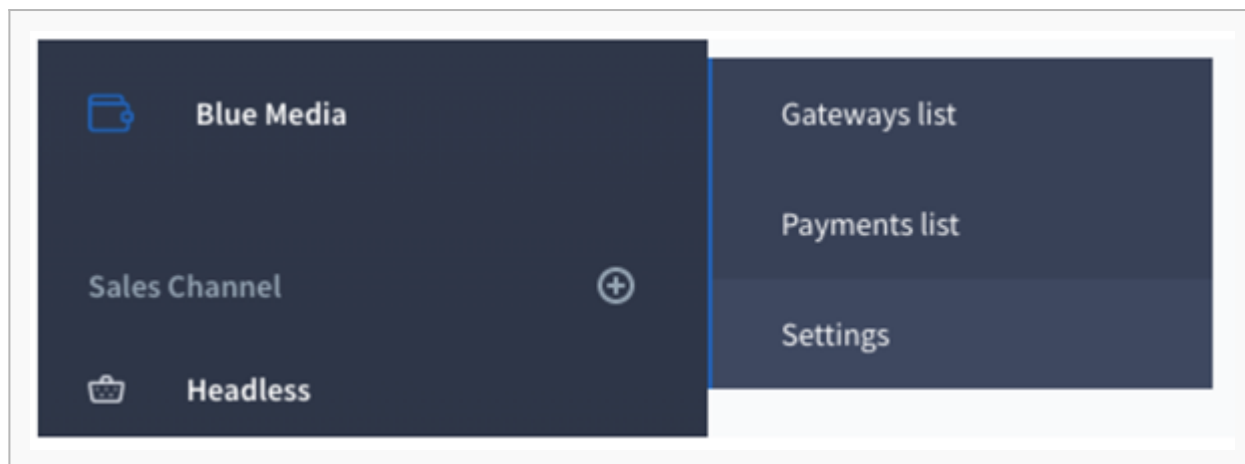
Aktywacja

Aktywuj wtyczkę wpisując polecenie: `bin/console plugin:install --activate --clearCache BluePayment`

Konfiguracja

Konfiguracja podstawowych pól wtyczki

1. Zaloguj się do panelu administracyjnego i wybierz z bocznego menu Blue Media Settings



2. Uzupełnij wszystkie pola w formularzu

BlueMedia Configuration

clients

Saleschannel
All sales channel

Service Id

Shared Key

Transaction Life Hours

Test Mode Enabled

- Service ID - ma wartość liczbową i jest unikalny dla każdego sklepu (otrzymasz go od Blue Media).
- Shared Key (klucz współdzielony) - unikalny klucz przypisany do danego sklepu (otrzymasz go od Blue Media).
- Transaction Life Hours - możesz podać dowolną cyfrę od 0 wzwyż.
- Test Most Enabled (tryb testowy) - wybierając YES aktywujesz tryb testowy płatności; po zakończonych testach - wybierz NO, żeby aktywować tryb produkcyjny i móc przyjmować płatności.
- Dodatkowo możesz wybrać również automatyczny status zamówienia dla płatności oczekującej oraz zakończonej.

Orders status

Order Status for Waiting Payment

Open

Order Status for Success Payment

In progress

- Adres powrotu do płatności: blue-payment/finalize-transaction
 - Adresu, na który jest wysyłany ITN: adres_sklep/blue-payment/status
3. Dodaj Blue Media do listy dostępnych form płatności dla danego kanału sprzedaży (tutaj: Storefront)

Storefront

English Save

General Theme

General Settings

Name *

Storefront

Active

Payment methods

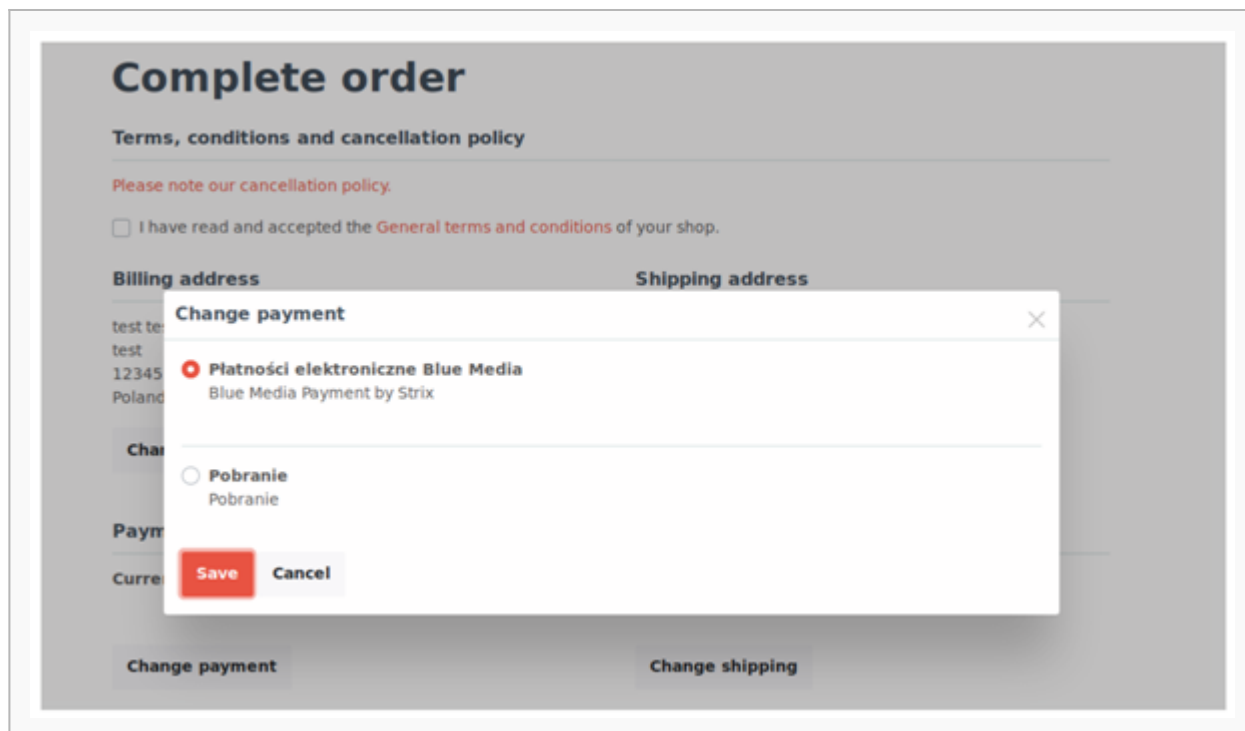
Płatność przy odbiorze Płatności elektroniczne Blue Media

Default payment method *

Płatność przy odbiorze

□ Ważne, żeby kod waluty w sklepie (np. PLN) był taki sam jak kod waluty na koncie Blue Media.

4. Po zapisaniu zmian płatności będą już dostępne w Twoim sklepie.

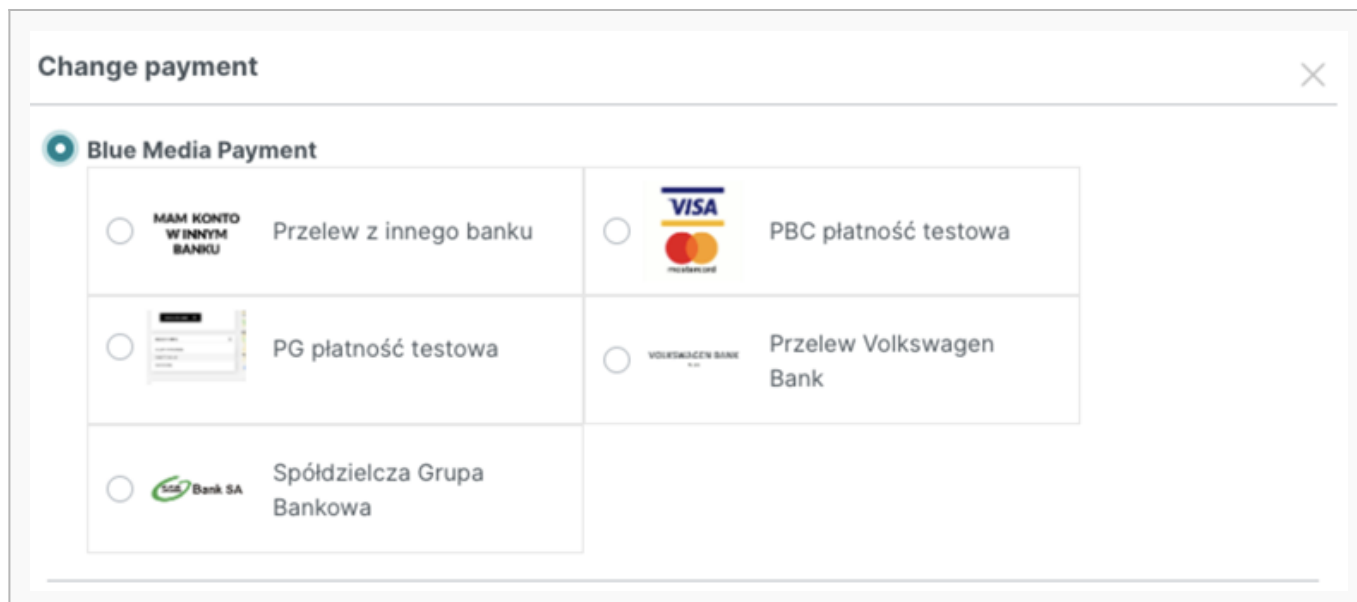


Dodanie bramek na checkoucie

1. Wejść do zakładki Blue Media Gateway list i kliknij Reload gateways

Gateways							Reload gateways
Id	Status	Bank Name	Name	Sort Order	Is separated method	Force disable	
1500	✓	Karty	PBC płatność testowa	1	✗	✗	...
35	✓	SGB	Spółdzielcza Grupa Bankowa	2	✗	✗	...
9	✓	SANTANDER	Przelew z innego banku	3	✗	✗	...
21	✓	VWB	Przelew Volkswagen Bank	4	✗	✗	...
106	✓	NONE	PG płatność testowa	5	✗	✗	...

2. Wybrane bramki powinny być już dostępne w procesie zamawiania.



Konfiguracja bramek

1. Pola stałe – pobierane z serwisu Blue Media – nie możesz ich edytować z poziomu panelu Shopware:

- Gateway status – informuje o tym, czy bramka płatności jest aktywna
- Currency – informuje o walutach obsługiwanych przez bramkę
- Gateway ID – numer identyfikacyjny bramki
- Bank name – nazwa banku
- Gateway type – typ bramki
- Gateway logo URL – domyślne logo dla bramki

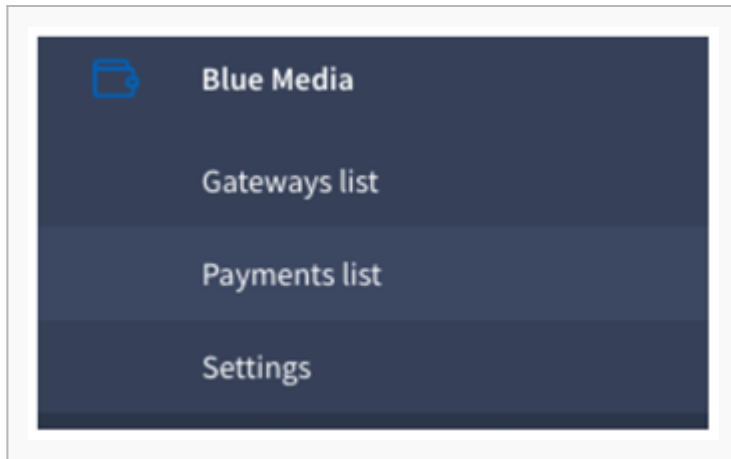
2. Pola możliwe do edycji:

- Gateway name – nazwa bramki wyświetlana w procesie zamawiania
- Gateway description – opis bramki wyświetlany w procesie zamawiania
- Use own logo – zaznacz tę opcję, jeżeli chcesz wgrać własne logo, które zastąpi domyślne logo bramki
- Force gateway disable – zaznacz tę opcję, jeżeli chcesz wyłączyć wyświetlanie bramki w procesie zamawiania
- Is separated method – zaznacz tę opcję, jeżeli chcesz dodać nową opcję płatności obsługującej tylko tę bramkę

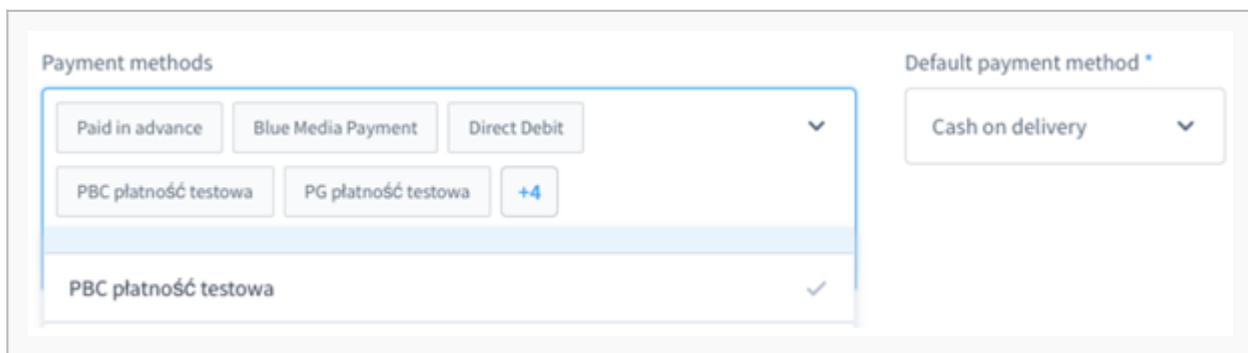
Wydzielenie bramki jako osobnej metody płatności

1. Zaznacz opcję Is separated method podczas edycji bramki i zapisz zmiany klikając Save. Wówczas automatycznie utworzy się nowa opcja płatności o takiej samej nazwie jak aktualnie edytowana bramka.

Żeby przejść do opcji płatności wybierz Settings Payment z rozwijanego menu Blue Media i kliknij Payment list.



2. Analogicznie do instalacji wtyczki – dodaj płatność do dostępnych form płatności dla danego kanału sprzedaży (tutaj: Storefront).



3. Bramka powinna być już dostępna jako osobna metoda płatności w procesie zamawiania.

Change payment
✕

PBC płatność testowa

Blue Media Payment

<input type="radio"/> Przelew z innego banku	<input type="radio"/> PG płatność testowa
<input type="radio"/> Przelew Volkswagen Bank	<input type="radio"/> Spółdzielcza Grupa Bankowa

Informacje dodatkowe

1. Podczas edycji bramki, która jest osobną metodą płatności, nazwa i własne logo są aktualizowane w przypisanej metodzie płatności.
2. W przypadku wyłączenia bramki, która jest osobną metodą płatności, przypisana metoda jest usuwana jeżeli nie była użyta w żadnym zamówieniu. W przeciwnym wypadku jest wyłączana i staje się niewidoczna na procesie zamawiania.
3. Bramki dostępne w metodach płatności, można dowolnie konfigurować tak jak pozostałe płatności. Włączając w to opcje: ustawiania kolejności, domyślnej formy płatności oraz Availability rule, która pozwala na własne ustawienia warunków pokazywania danej metody. Przykładowo dla zamówień o wartości powyżej 100 PLN lub wybranych krajów.
4. Do prawidłowego działania wtyczka potrzebuje poprawnej konfiguracji dla Scheduled Tasks:

<https://docs.shopware.com/en/shopware-platform-dev-en/references-internals/core/module/tasks>

Aktualizacja

Zaktualizuj wtyczkę wpisując polecenie: `bin/console plugin:update --clearCache BluePayment`

Shopware Plugin Lifecycle Service

=====

Install 1 plugin(s):

* BlueMedia Online Payment (v0.1.0)

Plugin "BluePayment" has been installed and activated successfully.

[OK] Installed 1 plugin(s).

! [NOTE] Clearing Cache

[OK] Cache cleared